

Regulamin Turnieju EA FC 26 - Offline 2v2

ZSZ z BP w Pieszku

Organizatorem turnieju jest ZSZ z BP w Pieszku.

1. Informacje ogólne

1. Turniej rozgrywany jest w grze EA FC 26 na PC.
2. Tryb rozgrywki: Szybki mecz (Kick Off).
3. Czas meczu: 6 minut na połowę.
4. Format gry: 2 vs 2.
5. Turniej odbywa się w ZSZ z BP w Pieszku.
6. Każdy zawodnik musi posiadać własny kontroler (pad).

2. Zasady drużyn i zawodników

1. Drużyny mogą wybrać dowolny klub lub reprezentację.
2. Drużyna może zmieniać zespół przed każdym meczem.
3. Każdy zawodnik gra tylko w jednej drużynie.
4. Zakazana jest zamiana zawodników między drużynami.

3. Ustawienia gry

1. Tempo gry: normalne.
2. Pogoda: domyślna / losowa.
3. Kontuzje: włączone.
4. Spalone: włączone.
5. Kartki: włączone.
6. Sterowanie: dowolne.

4. System pucharowy

1. Turniej rozgrywany wyłącznie w systemie pucharowym.
2. Przegrana drużyna odpada.
3. Remis → dogrywka (2x3 min) → karne.

4. Spóźnienie 5 min = walkower.

5. Fair play

1. Wymagane kulturalne zachowanie.

2. Zabronione: przerywanie meczu, zmiana ustawień bez zgody, glitche, obrażanie.

3. Organizator może karać lub dyskwalifikować.

6. Sprzęt i problemy techniczne

1. Każdy gra na własnym padzie.

2. Pauza techniczna: 1 raz, max 2 minuty.

3. Organizator decyduje przy nierozwiązanych problemach.

7. Postanowienia końcowe

1. Organizator może zmieniać regulamin przed startem.

2. Udział oznacza akceptację regulaminu.

3. Decyzje organizatora są ostateczne.