

1. Informacje ogólne

- 1.1. Turniej odbywa się w Szkole **ZSZzBP w Pieszku** i rozgrywany jest **offline**.
- 1.2. Platforma rozgrywek: **PC**.
- 1.3. Format turnieju: **faza grupowa + faza pucharowa**.
- 1.4. **Liczba drużyn uczestniczących w turnieju jest ograniczona do maksymalnie 16 drużyn**
- 1.5. Każda drużyna składa się z **2 zawodników**.
- 1.6. **Każdy zawodnik ma obowiązek zapewnienia sobie kontrolera**

2. Zasady zgłoszeń

2.1. Zgłoszenia do turnieju można dokonywać:

- drogą mailową na adres: **zszzbp.fc@gmail.com**
 - bezpośrednio u organizatora w ZSZzBP w Pieszku.
- 2.2. Termin zgłoszeń upływa **10 stycznia**.
- 2.3. Liczba drużyn jest ograniczona, o uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.
- 2.4 Zgłoszenie musi zawierać:
 - Imię i nazwisko każdego gracza,
 - Klasę każdego gracza,
 - Nazwę drużyny.

3. Format rozgrywek

3.1. **Faza grupowa:**

- Drużyny zostaną podzielone na grupy.
- Mecze rozgrywane są w systemie każdy z każdym w ramach grupy.
- Za zwycięstwo przyznawane są 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
- O kolejności w grupie decydują:
 1. Liczba punktów,
 2. Bilans bramek,
 3. Liczba strzelonych bramek,
 4. Wynik bezpośredniego spotkania.

3.2. **Faza pucharowa:**

- Do fazy pucharowej awansują dwie najlepsze drużyny z każdej grupy.
- Mecze rozgrywane są systemem pucharowym (przegrany odpada).
- W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry rozgrywana jest dogrywka, a następnie seria rzutów karnych (jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy).

4. Ustawienia gry

4.1. Tryb gry: szybki mecz.

4.2. Czas meczu: 6 minut na połowę.

4.4. Składy: dowolne.

4.5. Kontrolery:

- Każdy uczestnik musi korzystać z własnego kontrolera, który musi być kompatybilny z PC.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne z prywatnymi kontrolerami.

5. Zasady fair play

5.1. Zabrania się wykorzystywania błędów gry lub stosowania jakichkolwiek form oszustwa.

5.2. Niewłaściwe zachowanie wobec innych uczestników i organizatorów będzie skutkować dyskwalifikacją.

5.3. Decyzje organizatorów w sprawach spornych są ostateczne.

6. Harmonogram turnieju

6.1. Szczegółowy harmonogram zostanie opublikowany po zakończeniu zapisów.

6.2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w harmonogramie.

7. Postanowienia końcowe

7.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w uzasadnionych przypadkach.

7.2. Wszelkie pytania i wątpliwości należy kierować na adres e-mail lub bezpośrednio do organizatora.

7.3. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.