

REGULAMIN III EDYCJI TURNIEJU W COUNTER-STRIKE:GLOBAL OFFENSIVE W ZSZ Z BP W PISZU.

I. Informacje:

1. Poniższy regulamin dotyczy rozgrywek turnieju w grze COUNTER-STRIKE:GLOBAL OFFENSIVE, który odbędzie się między 26 maja a 20 czerwca 2023 roku (26.05.2023r. - 20.06.2023r.).
2. Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół Zawodowych z Biblioteką Pedagogiczną w Pisz.
3. Każdy z uczestników turnieju jest zobowiązany do zaznajomienia się z regulaminem turnieju, nie zaznajomienie się z regulaminem nie zwalnia z jego nie przestrzegania. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu.
4. Każdą osobę biorącą udział w turnieju obowiązuje również regulamin szkoły. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę rodzica aby wejść na teren szkoły podczas trwania turnieju. (załącznik nr1)
5. Każda drużyna chcąc zagrać w turnieju, jest zobowiązana do zapłacenia 10zł od osoby (łącznie z graczem rezerwowym).
6. W zależności od ilości drużyn może dopuszczamy zmiany w formie rozgrywek, np. rozpoczęcie eliminacji w szkole zamiast online.

II. Zgłoszenia:

1. Nie dopuszczamy do zmian zawodników po wysłaniu zgłoszenia, jeżeli jakiś uczestnik nie będzie wstanie zagrać. A gracz rezerwowy również nie będzie dostępny. To drużyna zostaje zdyskwalifikowana z turnieju.
2. W turnieju mogą brać udział drużyny składające się z 5 graczy podstawowych i 1 gracza rezerwowego.
3. Zgłoszenia na formularzu stanowiącym załącznik nr.2, wysyłamy na maila: **turniejzszbp@gmail.com**
4. Zgłoszenia przyjmujemy do 10 maja (10.05.2023r.) godziny 23.59.
5. Dopuszczamy by zawodnicy mieszały zawodników z różnych placówek szkolnych.
6. Drużyny mogą się składać wyłącznie z osób uczących się w szkołach powiatu piskiego oraz nie mogą być ich absolwentami.
7. W formularzu zgłoszeniowym (załącznik nr.2) wymagamy danych informacji o każdym z graczy, łącznie z graczem rezerwowym. Dane które wymagamy od każdego uczestnika to:
 - a) Pełne imiona i nazwiska.
 - b) Nazwa placówki szkolnej w której uczy się każdy uczestnik.
 - c) Klasa do której uczęszcza każdy uczestnik.
 - d) Podanie pseudonimu z platform Steam, Faceit oraz Discord łącznie z #. W przypadku gdy jakiś pseudonim przed rozpoczęciem rozgrywek nie będzie się zgadzał, gracz zostaje zdyskwalifikowany.
 - e) Numer telefonu oraz adres mailowy do każdego uczestnika.
 - f) Wyszczególnić kapitana drużyny oraz gracza rezerwowego.

III. Rozgrywki:

1. Turniej jest rozgrywany w formule 5 na 5.
2. Każdy gracz może wystąpić tylko w jednej drużynie.
3. Od każdego gracza wymagamy by posiadał konto na platformie Faceit. Gdyż na tej platformie będzie odbywał się turniej.
4. Mapy zostaną wybrane w sposób banowania map na platformie Faceit.
5. Zakładamy że do dnia 20.05.2023r. zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna w celu wyłonienia drużyn, które wezmą udział w eliminacjach.
6. Eliminacje będą odbywały się w szkole. W sytuacji awaryjnej dopuszczamy rozgrywki online. Kapitanowie otrzymają informację z kim będą rozgrywać eliminacje i kontakt do przeciwnika w celu rozegrania meczu.
7. Rozgrywki online odbędą się w formule do 2 zwycięstw (*bo3*).
8. Eliminacje będą rozgrywane do 02.06.2023r. W razie braku jednego z organizatorów przy końcu meczów, trzeba zgłosić wynik meczu należy przesłać screen z pokoju przed meczem oraz screen pomeczowy na email: turniejzspisz@gmail.com. W razie problemów w skontaktowaniu się z drużyną przeciwną prosimy o kontakt z organizatorem turnieju.
9. Rozgrywki finałowe zostaną rozegrane w dniach 14.06.2023r. – 23.06.2023r. o godzinie 9:00 (*w razie zmian drużyny będą informowane*) i weźmie w nim udział 8 drużyn wyłonionych w eliminacjach.
10. Mecze będą rozgrywane w ZESPÓŁ SZKÓŁ ZAWODOWYCH Z BIBLIOTEKĄ PEDAGOGICZNĄ W PISZU.
11. Gracze mogą przynieść własny sprzęt do gry (*mysz, klawiatura, słuchawki itp.*). Zapewniamy komputery, które umożliwiają rozegranie gier finałowych.
12. Rozgrywki będą rozgrywane przez drabinkę turniejową w formule do 2 zwycięstw (*bo3*), finał do 3 zwycięstw (*bo5*). Z doświadczenia wiemy, że turniej trwa cały dzień, dlatego radzimy zarezerwować sobie czas od 9:00 do około 16:00.

IV. Kary i rozstrzygnięcia:

1. Wszelkie próby oszustwa będą karane. Sytuacje sporne rozstrzyga organizator. W razie wątpliwości prosimy o kontakt na email turniejzspisz@gmail.com.
2. W razie wystąpienia problemów technicznych można zastosować pauzę po wcześniejszym uprzedzeniu drużyny przeciwnej. Jeśli problemy techniczne wystąpiły przed 5 minutą gry można powtórzyć mecz pod warunkiem, że drużyna przeciwna się na to zgodzi.
3. Jest całkowity zakaz używania oprogramowań wspomagających rozgrywkę drużynie lub graczowi. W przypadku używania takiego oprogramowania, gracz lub cała drużyna może być zdyskwalifikowana.
4. Wszelkie wulgarne treści są surowo zabronione. W przypadku jednego incydentu w drużynie, drużyna zostanie ostrzeżona o możliwości dyskwalifikacji. W przypadku gdy drużyna nie będzie się ograniczać to zostanie zdyskwalifikowana. Szczególnie dotyczy to treści w grze, w przypadku graczy na sali rozumiemy że mogą emocje mogą ponieść. Jednak zastrzegamy sobie prawo do wyprowadzenia drużyny z sali w przypadku nie przestałego krzyku i wulgaryzmów.
5. Zabronione jest wykorzystywanie błędów w grze.

6. Jeżeli zawodnik grający w turnieju dostanie blokadę VAC. Cała drużyna zostaje zdyskwalifikowana.
7. Zakaz celowego poddania meczy dla drużyny przeciwnej.
8. Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszać prawa autorskie oraz majątkowego wydawcy gry.

V. Społeczność i kontakt:

1. Finałowe rozgrywki będą transmitowane na żywo na platformie YouTube na kanale: Turnieje w ZSZ z BP w PISZU.
<https://www.youtube.com/@ZSZBP>
2. Możliwość skontaktowania się z organizatorami i pozostałymi drużynami będzie również na facebookowym wydarzeniu.
3. Jest możliwy kontakt z organizatorem na Discordzie turniejowym: <https://discord.gg/pnK34W87u2>

VI. Informacje końcowe:

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Nagrodami turnieju są nagrody rzeczowe od sponsorów.
5. Jest możliwość poproszenia o zwolnienie z zajęć lekcyjnych w danej placówce szkolnej.

Załącznik nr.1

- **Wzór zgody rodzica:**

Imię/Imiona i nazwisko/a rodziców lub opiekuna prawnego:.....

Imię/Imiona i nazwisko/a dziecka:.....

Nazwa placówki szkolnej dziecka:.....

Zgoda na zarejestrowanie i udział dziecka w rozgrywkach szkolnych w ZSZ z BP w Pisz:

- Wyrażam zgodę na udział dziecka, którego jestem rodzicem / opiekunem prawnym, na udział w rozgrywkach szkolnych w ZSZ z BP w Pisz z gry Counter-Strike:Global Offensive
- Znana mi jest treść regulaminu turnieju oraz regulaminu szkoły, dostępnych pod adresem zsz.pisz.pl i zsz.pisz.pl/lol oraz akceptuję ich postanowienia.

Data:.....

Podpis:.....

Załącznik nr.2

- **Wzór tabeli do zgłoszeń:**

